Manuel utilisateur ENDURO

1 - Introduction

* 1. - Objectifs

Ce document présente comment installer et mettre en marche le système de gestion de course pour la course ENDURO du lycée Saint-André.

* 1. - Découpage du document

Il est découpé sous forme de scenario d'utilisation, par exemple :

* Comment installer le serveur central ?
* Comment (re)lancer les clients codes-barres ?
* Comment créer une nouvelle course ?
* ...
  1. - Vocabulaire

Quelques définitions utilisées dans ce document

* Serveur central : ensemble logiciel et matériel matérialisé par le PC portable HP ProBook de la section SNIR
* Client lecteur : ensemble logiciel et matériel matérialisé par le Raspberry PI, ses lecteurs, son écran, son clavier/souris, ses câbles

1.5 - Préparation du matériel

Liste du matériel pour le serveur central :

* PC portable wifi + adaptateur secteur pour l'alimentation
* Câble VGA/VGA ou VGA/DVI
* Écran VGA ou TV DVI ou vidéoprojecteur VGA

Liste du matériel pour les clients lecteur (par lecteur):

* Raspberry PI3 (avec connexion wifi) + adaptateur secteur pour l'alimentation carte SD 16Go (classe 10)
* Lecteur code-barre USB (x2)
* Câble HDMI/DVI
* Écran DVI
* Clavier et souris USB